TO JESTEM JA

Karta składa się z dwóch elementów - chmurki na środku karty oraz 6 dymków dookoła.

Od Ciebie albo od dziecka będzie zależało co znajdzie się w środku chmurki – czy będzie to jego portret, ulubiona rzecz, wymarzony prezent a może coś jeszcze innego. W dymkach dziecko umieszcza aktualne informacje na jego temat - myśli czy skojarzenia, którymi chcę się podzielić w odpowiedzi na zawarte powyżej słowa (czuję, marzę, chcę, myślę, potrzebuję, mam nadzieję). Forma wykonania zadania jest dowolna – można pisać, rysować, wyklejać.

MOJE ULUBIONE

Zaproś dziecko do wspólnej gry.

Celem gry jest dotarcie od pola startu „START” do pola kończącego grę z napisem „META” oraz zdobycie jak największej liczby koralików.

PRZYGOTUJ:

* wydrukowaną planszę,
* kostkę,
* tyle pionków, ilu jest graczy,
* koraliki (lub guziki lub kamyki).

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

1. Rozłóż planszę na stole.
2. Połóż koraliki obok planszy.
3. Pozwól każdemu z graczy wybrać po jednym pionku.

ROZPOCZĘCIE GRY:

1. Uczestnicy gry ustawiają swoje pionki na planszy, na polu z napisem „START”.
2. Rozpoczyna najniższy gracz. Kolejna osoba wyznaczana jest zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
3. Gracz rzuca kostką. Przesuwa się do przodu na planszy o jedni, dwa lub trzy miejsca według zasady:

* gdy na kostce wypadnie 1 lub 6 – jedno pole do przodu
* gdy na kostce wypadnie 2 lub 5 – dwa pola do przodu
* gdy na kostce wypadnie 3 lub 4 – trzy pola do przodu.

1. Stojąc na polu gracz udziela odpowiedzi na pytanie „Moje ulubione… (tu dodaje słowo które znajduje się na polu)”. Jeśli udzieli odpowiedzi na pytanie – zabiera koralik i kładzie go przed sobą.
2. Na polu z podwójnym kołem można zdecydować, kto będzie odpowiadał na pytanie – ja czy któryś z pozostałych graczy.
3. Po dotarciu na metę wszystkich uczestników gry rozpatrujemy ją w dwóch wymiarach:

* kto dotarł na metę jako pierwszy
* kto zebrał najwięcej koralików (o kim dowiedzieliśmy się najwięcej).



















