Temat: Projektowanie zabawek

1. „Co się zmieniło w moich zabawkach?” – zabawa słowna.

Samodzielna wypowiedź dziecka na temat swoich zabawek

1. Praca plastyczna

„Wesołe zabawki”- rysowanie kontur trzech swoich zabawek bez odrywania ręki, kolorowanie rysunków.

1. „Jeden, dwa”- zabawa ruchowo-naśladowcza

Dziecko mówi poniższy tekst i pokazuje dowolny, wymyślony przez siebie ruch, rodzice naśladują zabawę z dzieckiem. Zabawę powtarzamy kilkakrotnie.

„Jeden, dwa, trzy, cztery

Pokazujemy to co chcemy”